

Beitragsaufruf zur Studierendenkonferenz Informatik (SKILL 2019)

Die SKILL 2019 richtet sich an alle **Studentinnen und Studenten der Informatik** sowie angrenzender Disziplinen mit dem Schwerpunkt Informatik. Im Mittelpunkt der Konferenz stehen **studentische Arbeiten und Projekte**. Angenommene Beiträge werden in einem Tagungsband publiziert und auf der SKILL vom 25.-26. September 2019 in Kassel präsentiert. Für herausragende Beiträge werden Preise ausgelobt.

Wichtige Termine

12. Mai 2019	Einreichung von Beiträgen
10. Juni 2019	Mitteilung über Annahme der Arbeiten
07. Juli 2019	Einreichung der druckfertigen Version
25./26. September 2019	Präsentation des Beitrages auf der SKILL 2019 in Kassel

Einreichungen

Grundsätzlich sind Beiträge aus **allen Gebieten der Informatik und deren Anwendungsgebiete** willkommen. Den Link zum Einreichungssystem finden Sie auf der Webseite zur Konferenz.

Eingereicht werden können:

- Short Paper (4 – 6 Seiten)
- Poster, Demonstrationen zusammen mit einem Short Paper (4 – 6 Seiten)
- Full Paper (10 – 12 Seiten)

Die eingereichten Beiträge können auf Seminararbeiten, Praktikumsberichten, Abschlussarbeiten oder extracurricularen Aktivitäten basieren und sollten in **deutscher oder englischer Sprache** verfasst sein. Die Formatvorlage für die schriftliche Ausarbeitung finden Sie auf der Webseite zur Konferenz. Der Auswahlprozess erfolgt im **Peer Review** durch das **Programmkomitee**.

Bitte beachten Sie, dass Einreichungen von Doktorandinnen und Doktoranden sowie Einreichungen mit Ko-Autorenschaften von Professorinnen und Professoren nicht zugelassen werden können. Für diese Einreichungen nutzen Sie bitte den Doktoranden-Workshop der INFORMATIK 2019.

Kontakt und weitere Informationen

WWW <http://skill.informatik.uni-leipzig.de>



<http://www.facebook.com/LeipzigSKIL>



skill@informatik.uni-leipzig.de



<https://twitter.com/LeipzigSKIL>

Kosten

Für die Teilnahme an der Konferenz wird eine geringe Gebühr erhoben. Wir bemühen uns, Stipendien für Reise- und Aufenthaltskosten der AutorInnen angenommener Beiträge zu organisieren.

Konferenzorganisation

- Michael Becker (Institut für Angewandte Informatik e.V.)
- Judith Michael (Alpen-Adria-Universität Klagenfurt)
- Ludger Porada (Gesellschaft für Informatik e.V.)
- Johannes Schmidt (Universität Leipzig)
- Thomas Riechert (Hochschule für Technik, Wirtschaft und Kultur Leipzig)

Mögliche Themengebiete

Wir geben keine fixen Themengebiete für den Beitragsaufruf vor. Grundsätzlich ist jeder informatiknahe Beitrag willkommen. Mögliche Themengebiete sind beispielsweise:

- Algorithmen und Komplexität
- Automatische Sprachverarbeitung
- Bioinformatik
- Computernetze und Betriebssysteme
- Datenbanken
- Energie- und Umweltinformatik
- Integration Engineering
- Konzeptuelle Modellierung
- Medizinische Informatik
- Mensch-Maschine Interaktion
- Software-Engineering und Programmierung
- Technische Informatik
- Verwaltungs- und Rechtsinformatik
- Visualisierung und Games
- Web-Engineering und Semantic Web
- Wirtschaftsinformatik
- u.v.m.

Programmkomitee

Das Programmkomitee setzt sich aus ProfessorInnen und wissenschaftlichen MitarbeiterInnen, ehemaligen SKIL(L)-AutorInnen sowie interessierten Studierenden zusammen. Das aktuelle Programmkomitee finden Sie auf der Webseite zur Konferenz.

WWW <http://skill.informatik.uni-leipzig.de>



skill@informatik.uni-leipzig.de



<http://www.facebook.com/LeipzigSKIL>



<https://twitter.com/LeipzigSKIL>