

Im Überblick

Akademischer Grad	Bachelor of Science, Abkürzung B.Sc.
Englische Bezeichnung	Media Informatics – Bachelor of Science
Zulassungsbeschränkung	Örtlicher Numerus clausus (NC)
Studienbeginn	Wintersemester
Zugangsvoraussetzung	Allgemeine oder fachgebundene Hochschulreife, Fachhochschulreife bzw. einen Hochschulzugang nach § 17 Abs. 3 – 7 SächsHSFG
Regelstudienzeit	6 Semester
Auslandsstudium	geeignet für Auslandsmobilität im 5. Fachsemester
Weitere Informationen	www.htwk-leipzig.de/mib/

Studienberatung

HTWK Leipzig, Dezernat Studienangelegenheiten

Eichendorffstraße 2, 04277 Leipzig
Besuchersprechzeiten www.htwk-leipzig.de/dssz

Anne Herrmann und Anke Preußker
Telefon +49 341 30 76 – 61 56, – 65 12
studienberatung@htwk-leipzig.de

Studienfachberatung

Prof. Dr. rer. nat. habil. Michael Frank

Telefon +49 341 30 76 – 63 98
michael.frank@htwk-leipzig.de

Akkreditierter Studiengang

Die exzellente Qualität von Studium und Lehre ist selbstverständlich durch die Akkreditierung nach den Regeln des Akkreditierungsrates garantiert.

Stiftung zur Akkreditierung von Studiengängen in Deutschland

Akkreditierungsrat ■

Impressum

HERAUSGEBER HTWK Leipzig | Postfach 30 11 66, 04251 Leipzig
REDAKTION Stefan Schmeißer, Hochschulmarketing
REDAKTIONSSCHLUSS 07. Februar 2015
GESTALTUNG Artkolchose GmbH
FOTONACHWEIS contrastwerkstatt | fotolia.com



HTWK Leipzig

Hochschule für Technik, Wirtschaft und Kultur Leipzig
Leipzig University of Applied Sciences
Karl-Liebknecht-Straße 132, 04277 Leipzig
www.htwk-leipzig.de

Bewerbung für den Bachelorstudiengang
MEDIENINFORMATIK

Bewerbungszeitraum:
1. Mai – 15. Juli (Ausschlussfrist)

Das Bachelorstudium beginnt im Wintersemester. Die Bewerbung erfolgt online unter www.htwk-leipzig.de/bewerbung. Bitte beachten Sie die aktuellen Bewerberinformationen ab April im Internet.

Hochschule für Technik, Wirtschaft und Kultur Leipzig
Leipzig University of Applied Sciences



Medieninformatik Bachelor



FAKULTÄT
INFORMATIK, MATHEMATIK
UND NATURWISSENSCHAFTEN

www.htwk-leipzig.de/mib/

Im Zeitalter mobiler Applikationen auf Smartphones und Tablet-PCs gibt es für Medieninformatiker immer mehr Arbeitsbereiche.

Im Bachelorstudiengang Medieninformatik lernen Sie wichtige Grundlagen der Informatik wie Programmieren, Netzwerktechnologien, Softwaretechnik oder Datenbanken kennen. Zudem erfahren Sie, wie Sie mit modernen und innovativen medialen Gestaltungsmethoden umgehen. Dieses Studienfach ist eine Herausforderung für diejenigen, die gern kreativ tätig werden wollen und zugleich eine fundierte technische Grundausbildung erwerben wollen. Denn wer Technik, Informatik und Gestaltung optimal zu vernetzen weiß, wird digitale Medienprodukte und neueste Internettechnologien erfolgreich umsetzen und auch klassische Softwareprojekte meistern. Durch die Belegung der neuen Studienrichtung Bibliotheksinformatik können Sie sich für die Anforderungen der Informationswirtschaft spezialisieren.

Berufliche Perspektiven

Aufgrund ihrer Ausbildung, die die Gestaltung digitaler Medien und deren Realisierung mit moderner Informatik verbindet, bieten sich Medieninformatikern vielfältige Beschäftigungsmöglichkeiten. Sie kommen dort zum Einsatz, wo Computer zur Herstellung von Medienprodukten eingesetzt werden. Neben den klassischen Medienbereichen wie Presse, Film und Fernsehen bietet das Internet viele verschiedene Tätigkeitsfelder. So konzipieren und gestalten Medieninformatiker komplexe multimediale Anwendungen, entwickeln Online-Dienste oder arbeiten an der Visualisierung von Informationen.

Einsatzmöglichkeiten

- › Informationsdienstleister
- › Unternehmen für mobile und webbasierte Dienste
- › Digitale Spieleentwicklung
- › Software-/Hardware-Firmen
- › Unternehmen der Kommunikations- und Netzwerktechnik
- › Multimedia-, Marketing-, Web- und Werbeagenturen
- › Rundfunk-/Fernsehanstalten
- › Beratungsunternehmen
- › Institutionen im Bereich der Aus- und Weiterbildung
- › Druckindustrie und Verlagswesen



1. SEMESTER

MODULE	SWS	LP
Modellierung	6	7
Mathematik für Informatiker I	6	8
Multimedia-Grundkurs I	4	5
Anwendungsorientierte Programmierung, Teil 1	4	4
Digitaltechnik I	4	4

2. SEMESTER

MODULE	SWS	LP
Anwendungsorientierte Programmierung, Teil 2	4	4
Digitaltechnik II	2	2
Physik für Medieninformatiker	4	4
Algorithmen und Datenstrukturen	6	6
Multimedia-Grundkurs II	4	5
Schlüsselqualifikationen (Studium generale)	1	1
Medientheorie	4	5
Mathematik für Informatiker II	4	5

3. SEMESTER

MODULE	SWS	LP
Medienrecht	4	5
Betriebssysteme/Rechnernetze	6	6
Datenbanken	4	5
Softwaretechnik	4	5
Softwareprojekt, Teil 1/2	1	3
Schlüsselqualifikationen (Technisches Englisch und Grundlagen wissenschaftlichen Arbeitens)	6	6

4. SEMESTER

MODULE	SWS	LP
Fortgeschrittene Programmierung	4	5
Multimediale Webprogrammierung	4	5
Computergrafik	4	5
Mediengestaltung	4	5
Softwareprojekt, Teil 2/2	1	5
Wahlpflichtmodul I*	4	5

5. SEMESTER

MODULE	SWS	LP
Einführung in die BWL	4	5
Multimedia-Datenbanken	4	5
Digitale Signal- und Bildverarbeitung	4	5
IT-Sicherheit	4	5
Wahlpflichtmodul II*	4	5
Wahlpflichtmodul III*	4	5





6. SEMESTER

MODULE	SWS	LP
Praxisprojekt	-	15
Bachelorarbeit und -kolloquium	-	15

ABSCHLUSS

**MEDIENINFORMATIK,
BACHELOR OF SCIENCE (B.Sc.)**

Weiterführende Masterstudiengänge an der HTWK Leipzig

-  Informatik, Master of Science (M.Sc.)
-  Medieninformatik, Master of Science (M.Sc.)
-  General Management, Master of Arts (M.A.)
-  Bibliotheks- und Informationswissenschaft, Master of Arts (M.A.) (bei Belegung der Studienrichtung Bibliotheksinformatik)


Studienrichtung Bibliotheksinformatik

Bei der Belegung der Studienrichtung Bibliotheksinformatik weichen der hier dargestellte Studienablaufplan und die verfügbaren Wahlpflichtmodule ab.

Details dazu entnehmen Sie bitte der jeweils aktuellen Studien- und Prüfungsordnung.

www.htwk-leipzig.de/mib_bib/

KATALOG WAHLPFLICHTMODULE	SWS	LP
Autorensysteme	4	5
Digitale Fotografie	4	5
E-Commerce	4	5
Elektronische Berichterstattung	4	5
Mobile Computing	4	5
Studioproduktion I	4	5
Virtuelle Realität	4	5
Medienmarketing	4	5
Diskrete Mathematik	4	5
Theoretische Informatik: Automaten und formale Sprachen	4	5
Computeranimation	4	5
Dokumentbeschreibungssprachen	4	5
e-Learning	4	5
Grundlagen der AV-Technik	4	5
Multimedia-Technologie	4	5
Studioproduktion II	4	5
Datenbanken (Aufbaukurs)	4	5

 Dieser Studienablaufplan dient nur zur Information – verbindlich ist die aktuelle Studien- und Prüfungsordnung.

Studieninhalte und -formen

Die Lehrveranstaltungen eines Moduls können in Form von Vorlesungen, Übungen bzw. Seminaren und/oder Praktika stattfinden.

Abkürzungen

SWS Semesterwochenstunden (Lehrveranstaltung je 45 Minuten)

LP Leistungspunkte nach dem European Credit Transfer and Accumulation System (ECTS)

* Die Studierenden wählen ein Wahlpflichtmodul aus dem Katalog der Wahlpflichtmodule.